# Geheugenkaart
# Memory Card
# Memory Card
# Carte Mémoire

PlayStation

De PlayStation™ geheugenkaart: een onontbeerlijke aanschaf voor alle PlayStation™ bezitters.
Sla je exacte positie in het spel op en laadt eerder opgeslagen spelen in om de levels onder de knie te krijgen en alles uit het spel te halen wat er in zit. Gemakkelijk, altijd correct en zonder batterijen: de PlayStation geheugenkaart.

Die PlayStation™ Memory Card - ein absolutes Muß für alle PlayStation™-Spieler! Speichere Deine exakte Position, oder lade Spielstände, damit Du den verflixten Level endlich schaffst und hundertprozentigen Spielspaß genießen kannst. Die Memory Card ist leicht zu handhaben, speichert präzise und braucht keinerlei Batterien.

L'accessorio indispensabile per tutti i giocatori della PlayStation™: la memory card della PlayStation™.
Salva i tuoi progressi o ricarica partite salvate per acquistare dimestichezza con i livelli e sfruttare al massimo il gioco. Facile da usare, precisa, non richiede batterie: la memory card.

Carte mémoire PlayStation™: l'accessoire essentiel pour tous les utilisateurs de la PlayStation™.
Sauvegardez votre position exacte ou rechargez des parties sauvegardées pour devenir le meilleur sur ces niveaux et tirer le maximum de votre jeu. La carte mémoire est simple, précise et ne nécessite pas de piles.

Memory Card

NAUGHTY DOG

UNIVERSAL
UNIVERSAL INTERACTIVE STUDIOS

SCES-00967

and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a trademark of Sony Corporation.

711719600125

Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back™ & © 1997 Universal Interactive Studios, Inc. All rights reserved. Source Code © 1996, 1997 Naughty Dog, Inc. All rights reserved.

PlayStation

PAL

# CRASH BANDICOOT 2
## CORTEX STRIKES BACK™

UNIVERSAL
UNIVERSAL INTERACTIVE STUDIOS

NAUGHTY DOG

SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT

PlayStation™

## Precauzioni

Questo dischetto contiene software per la console PlayStation™. Non utilizzare mai questo dischetto su altre macchine poichè potrebbe danneggiarsi. • Questo dischetto inoltre è adatto solamente ai requisiti tecnici della PlayStation™ in versione europea e non può essere quindi utilizzato su altre versoni della PlayStation™. • Per un uso corretto, leggere attentamente il manuale di istruzioni della PlayStation™. • Inserire il dischetto con la parte stampata rivolta verso l'alto. • Non toccare la superficie del dischetto ma afferrarlo dai lati. • Mantenerlo pulito ed evitare di graffiarlo. Se sporco, pulirlo delicatamente con un panno morbido. • Non esporre il dischetto alla luce diretta del sole, a umidità eccessiva e non lasciarlo vicino a fonti di calore. • Non provare mai ad utilizzare un dischetto incrinato, piegato o riparato con adesivo poichè potrebbe causare errori di funzionamento.

## Per la salute.

• Fare come minimo delle pause di 15 minuti dopo ogni ora di utilizzo. • Non giocare se si è stanchi o si è dormito poco. • Giocare in una stanza ben illuminata, seduti davanti allo schermo alla distanza massima permessa dal cavo. • Ai soggetti sofferenti di epilessia va ricordato di consultare un medico prima dell'utilizzo di un videogioco; infatti particolari luci intermittenti o a motivo luminoso comunemente presenti nell'ambiente di tutti i giorni, in immagini televisive e anche in alcuni videogiochi potrebbero determinare un attacco. Va ricordato inoltre che anche coloro che non hanno mai sofferto di epilessia potrebbero comunque essere soggetti sensibili ad attacchi epilettici. Si consiglia anche di consultare un medico qualora durante il gioco dovesse insorgere uno dei seguenti sintomi: vertigini, alterazione della vista, contrazioni muscolari o altri movimenti involontari, perdita dell'orientamento, confusione mentale e/o convulsioni.

**I numeri telefonici del Servizio Clienti (Customer Service No.) e dell'Assistenza Videogiochi (Games Hotline No.) si trovano sul retro di questo manuale.**

Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back™ & © 1997 Universal Interactive Studios, Inc. All rights reserved. Source Code © 1996, 1997 Naughty Dog, Inc. All rights reserved. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Published by Sony Computer Entertainment Europe.

1 Player | Memory Card 1 block | Analog Controller Compatible

SCES-00967

# UN'AVVENTURA TUTTA NUOVA...

Grazie a Crash, il malvagio dr. Cortex, lanciato verso la terra ad una velocità limite, sarà ostacolato nel suo tentativo maniacale di dominare il mondo ...

Ma, alla fin dei conti, questo è solo l'inizio dei problemi. Cortex si trova in una caverna oscura piena di cristalli luccicanti. Convinto del loro incredibile potere, ne prende uno e ritorna al suo laboratorio per esaminarlo.

Il cristallo rivela una scoperta terribile: presto si verificherà un allineamento dei pianeti che darà origine ad un flusso solare catastrofico e solo i cristalli possono fornire il mezzo per contenere questa forza incredibile. Deciso a riscattarsi dalle malvagità del passato, Cortex si mette al lavoro per creare il Cortex Vortex, alimentato da cristalli, che riuscirà a catturare l'energia stellare e a disperderla senza arrecare alcun danno. Per progettare questo minerale, ha chiesto aiuto al dr. N. Gin, nefando fisico e suo vecchio collega.

Servono altri 25 cristalli per fornire la fonte di potenza necessaria. Cortex sa che c'è solo una persona capace di riuscire nell'intento: Crash Bandicoot!

Crash già una volta ha salvato la terra da Cortex... ma ora potrà farlo di nuovo?

## ALLESTIMENTO

Allestisci la PlayStation™ in base alle istruzioni del manuale relativo. Prima di inserire o rimuovere un CD, verifica che l'interruttore sia spento. Inserisci il disco di Crash Bandicoot 2 : Cortex Strikes Back™ e chiudi il coperchio vano disco. Collega il controller e accendi la PlayStation™ premendo il tasto POWER (ACCENSIONE). Si consiglia di non inserire o rimuovere periferiche o Memory card quando l'interruttore è acceso. Verifica che ci siano blocchi liberi sufficienti sulla Memory card prima di iniziare a giocare.

## CONTROLLER ANALOGICO

Se usi un controller analogico dovrai tararlo per sfruttarne al meglio le potenzialità. Prima di tutto, seleziona la modalità ANALOG (ANALOGICO) sul controller (la spia rossa si accenderà). Dal menu di pausa, seleziona OPZIONI e poi CALIBRARE che dovrebbe apparire a questo punto (ma solo se la luce rossa sul controller è accesa). Centra la leva sinistra e premi il tasto ✕ (o il tasto SELEZIONE se vuoi azzerare). Poi, sposta la leva sinistra in alto a sinistra, premi il tasto ✕ e ripeti la stessa procedura nelle altre direzioni (in alto a destra, in basso a destra e sinistra).

IMPORTANTE: nella modalità ANALOG, puoi anche usare i tasti direzionali invece della leva sinistra e ciò fa comodo quando incontri i Komodo Brothers!! Ah, abbiamo già detto di impostare il controller analogico nella modalità ANALOG rossa, vero?

Tanto per controllare...

## CONTROLLER

Tasti direzionali:
SU-Muovere Crash in avanti.
GIÙ-Muovere Crash indietro.
DESTRA-Muovere Crash a destra.
SINISTRA-Muovere Crash a sinistra.

Tasti ○ o R1 Abbassarsi / Schivare mentre il personaggio è in piedi.
Tasto □ Giravolta.
Tasto △ Rivedere inventario.
Tasto ✕ Saltare (tieni premuto il tasto ✕ per saltare più in alto).

Tasti direzionali e poi R1 o tasti direzionali e poi ○ Scivolata.

Tasti ✕ e poi R1 o tasti ✕ e poi ○ Sollevamento e atterramento dell'avversario.

Tasti R1 e poi ✕ o tasti ○ e poi ✕ Salto in alto: combinazione con tasti direzionali SU/GIÙ e SINISTRA/DESTRA per un salto lungo.

Tasti R1 o ○ e poi tasti direzionali Strisciare in una direzione precisata.

Tasto AVVIO Mette il gioco in pausa. In questo caso, potrai scegliere se riprendere dal punto in cui ti trovi OPTIONS (OPZIONI) o ritornare alla stanza del WARP ROOM (teletrasporto). Per ulteriori dettagli, vedi il PAUSE MENU (menu di pausa).

Tasto SELEZIONE Quando il gioco è in pausa, il tasto SELEZIONE ti consente di ritornare alla stanza del teletrasporto.

## NE HO ABBASTANZA, COME POSSO INIZIARE A GIOCARE?

Dopo aver visto la spettacolare sequenza introduttiva, accederai alla videata di testa e al menu principale. Qui, troverai le seguenti opzioni.

NUOVA PARTITA Strano a dirsi, ma qui puoi iniziare una nuova partita! Utilizza i tasti direzionali SU/GIÙ per evidenziare questa opzione e premi il tasto ✕ per selezionarla.

CARICA PARTITA Se hai salvato in precedenza una partita sulla memory card (ammesso che tu abbia una memory card inserita nell'ingresso memory card 1), potrai ricominciare dal punto in cui avevi interrotto. Vedi la sezione MEMORY CARD qui di seguito. Usa i tasti direzionali per evidenziare questa opzione e premi il tasto ✕ per selezionarla.

LINGUA Con i tasti direzionali a SINISTRA o DESTRA, puoi selezionare la lingua desiderata scegliendo tra ENGLISH (INGLESE), SPANISH (SPAGNOLO), FRENCH (FRANCESE), GERMAN (TEDESCO) o ITALIAN (ITALIANO).

## BENVENUTO NELLA STANZA DEL TELETRASPORTO!

Completamente all'oscuro delle scoperte di Cortex, Crash è steso a prendere il sole. La sua sorellina Coco, pirata dei computer, sta digitando freneticamente sul suo portatile, cercando di finire prima che le batterie si scarichino. Quando il monitor diventa nero, strilla implorando Crash di procurarle una nuova batteria. Di ritorno a casa per prendere l'alimentatore, Crash viene improvvisamente accecato da un bagliore. Quello che vede dopo è solo una proiezione olografica di Cortex che gli parla all'interno di un'antica stanza del teletrasporto!

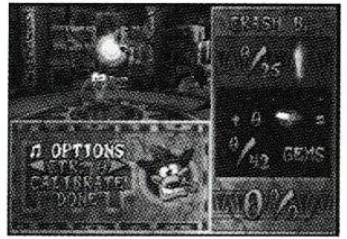
Cortex incita Crash ad aiutarlo a trovare i 25 cristalli necessari per alimentare l'unico mezzo di sopravvivenza rimasto alla terra, il nuovo Cortex Vortex. Gli spiega che le porte della stanza del teletrasporto conducono ad alcuni luoghi sparsi nel mondo dove si celano i bramati cristalli!

Naturalmente, Cortex non sa che la terra contiene anche gemme preziose, 37 trasparenti e 5 colorate, che forse contengono la chiave per la sua rovina!

Quando riuscirai a trovare i primi cinque cristalli, entrerai in un'altra stanza del teletrasporto con altri cinque livelli. Sposta Crash sul piedistallo centrale e quando riceverai il segno dell'OK, premi il tasto direzionale SU. Per ritornare alla stanza precedente, sposta Crash sul piedistallo e premi il tasto direzionale GIÙ.

## MENU DI PAUSA

Se premi il tasto AVVIO durante il gioco, accederai al menu di PAUSA, che visualizza il numero dei cristalli raccolti e i tuoi progressi nel gioco. A seconda di dove ti trovi quando metti il gioco in pausa, vedrai un menu con alcune delle seguenti opzioni.




**RIPRENDI** - Riprendi il gioco.

**OPZIONI** - Selezionala per modificare le opzioni. Puoi scegliere tra STEREO e MONO. Regola il volume della musica (MUSIC) o degli effetti sonori (FX) con i tasti direzionali SINISTRA/DESTRA. Se usi un controller analogico, qui puoi tararlo (vedi la sezione ANALOG CONTROLLER). Seleziona DONE (FATTO) per ritornare al menu di PAUSA. Inoltre, evidenziando CEN, puoi posizionare lo schermo spostandolo a sinistra o destra con i tasti direzionali a SINISTRA/DESTRA.

**WARP ROOM** - Problemi con un livello? Ritorna alla stanza del teletrasporto e forse riuscirai meglio in un altro livello. **QUIT (ESCI)** - Puoi abbandonare solo se metti il gioco in pausa nella stanza del teletrasporto.

## COMPLETARE UN LIVELLO

Una volta raccolto il cristallo rosa dal livello in cui ti trovi, continua lungo il percorso finché raggiungi il punto per il teletrasporto. Tornerai così alla stanza principale del teletrasporto dove metterai il cristallo al suo posto. Il dr. Cortex potrebbe apparire per darti una mano e dirti qualche parola d'incoraggiamento. Da qui, potrai entrare di nuovo nel livello o cercare un altro livello disponibile.

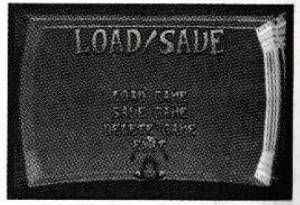
## PERFETTO!!

Se rompi tutte le scatole in un livello, comprese quelle con il lucchetto e quelle di NITRO, potrai ottenere una gemma PERFETTA. Ci sono molte gemme da raccogliere e dovrai usare tutta l'abilità e l'energia a tua disposizione per prenderle tutte.

## GAME OVER

Quando appare questa videata, significa che hai esaurito le vite. Ma non preoccuparti, seleziona YES per continuare a giocare dall'ultima porta della stanza del teletrasporto in cui sei entrato e con 5 nuove vite.

## MEMORY CARD




Il sistema di salvataggio ti consente di registrare dati sulla Memory card ogni volta che accedi ad una stanza del teletrasporto. In ciascuna, troverai un muro per salvare/caricare. Mettiti di fronte al muro per attivare il sistema di salvataggio. Utilizza i tasti direzionali SU/GIÙ per evidenziare un'opzione e premi il tasto ✕ per selezionarla. Si consiglia di non inserire o rimuovere periferiche o Memory card quando l'interruttore è acceso: i dati della Memory card potrebbero venire corrotti. Verifica che ci siano blocchi liberi sufficienti sulla memory card PRIMA di iniziare a giocare.

## SAVE (SALVA)

Crash Bandicoot 2 ti consente di salvare fino a quattro partite su un blocco di memoria. Dalla videata SAVE GAME (SALVA PARTITA), seleziona una casella di salvataggio evidenziandola con i tasti direzionali e premi il tasto ✕ per confermare. Potrai assegnare alla partita salvata un nome costituito da un massimo di otto lettere. Usa i tasti direzionali per evidenziare una lettera e premi il tasto ✕ per selezionarla. Una volta inviato il nome, seleziona FATTO per confermare o CANCEL (ANNULLA) per ritornare alla videata CARICA/SALVA.

## LOAD (CARICA)

Come per salvare, utilizza i tasti direzionali per evidenziare la casella e premi il tasto ✕ per confermare che desideri caricare una partita salvata. Noterai che ciascuna partita salvata ti informerà sui progressi compiuti nel gioco e sul numero di vite guadagnate e di cristalli e gemme raccolti.

## DELETE (ELIMINI)

Se le quattro caselle di salvataggio sono complete, per salvare un'ulteriore partita, puoi cancellare una casella che non ti serve. Usa i tasti direzionali per evidenziare la casella e premi il tasto ✕. Quando ti verrà chiesto ELIMINI - SÌ, NO, se selezionerai YES con i tasti direzionali SU/GIÙ, la partita salvata verrà cancellata.

## OGGETTI E SCATOLE SPECIALI

**Frutta** - Raccogli 100 pezzi di frutta e otterrai una vita extra.

**Aku Aku (maschera dello stregone)** – Quando Crash possiede una maschera, verrà protetto da un solo attacco o contatto con un nemico. Se raccoglie una seconda maschera, potrà fronteggiare due colpi o contatti con due nemici. Raccogli tre maschere per diventare temporaneamente invulnerabile a pericoli minori.

**Scatole freccia** – Le scatole con le frecce con la punta in su ti indicano se c'è qualcosa per te quando ci salti sopra. Puoi aprirle solo con un attacco a giravolta.

**Scatole elastiche** – Come per le precedenti, puoi saltarci sopra varie volte per ottenere diversi premi.

**Scatole a sorpresa ?** – Nessuno sa cosa si nasconde in queste scatole. Dovrai scoprirlo da solo.

**Scatole con lucchetto** – Non riuscirai ad aprire queste scatole con attacchi a giravolta o saltandoci sopra. Che può fare Crash...? Prova con il suo terribile atterramento!

**Scatole a sorpresa !** – Queste scatole faranno cambiare qualcosa in un punto del livello.

**Scatole a sorpresa ! di colore verde** – Usa l'attacco a giravolta o saltaci sopra per far saltare TUTTE le scatole di nitro in un livello. È molto importante per completare la raccolta delle scatole.

**Scatole TNT**– Salta su queste scatole per accendere una miccia di 3 secondi. Non aspettare l'esplosione o Crash avrà bisogno di qualcosa in più della colla per mettere a posto i suoi pezzi. Attento anche a non provocare una reazione a catena con altre scatole TNT.

**Scatole nitro** – Non toccare MAI una scatola di nitro, è un consiglio.

**Scatole di Crash** – Se vedi una scatola con la faccia di un tipo attraente ed eroico, contiene una vita extra per Crash. Cerca di raccoglierla.

**C** – Punto di controllo. Se sei attaccato da un nemico e cadi in un buco, verrai giustiziato sulla sedia elettrica; se ti va male e muori, aprendo una di queste scatole ritornerai al livello in cui ti trovavi quando hai aperto la scatola. Se nel livello ne avevi aperta più d'una, ritornerai al punto in cui ti trovavi quando hai aperto l'ultima scatola.

## Percorsi bonus

I percorsi bonus (contrassegnati da un punto interrogativo) conducono Crash verso aree segrete, nelle quali potrai acquisire un sacco di bonus se completi con successo il percorso. Altrimenti, non ti verrà assegnato alcun bonus conquistato lungo il percorso.

# I PERSONAGGI

## Crash Bandicoot

È deciso a portare a termine la sua missione! È forte, coraggioso e pronto ad entrare in azione! È un eroe fiducioso, ma non sciocco!

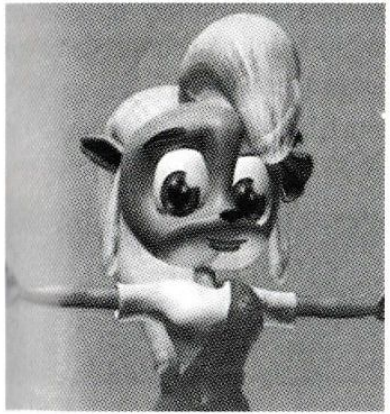
## Dr. Neo Cortex

Cortex sostiene di aver imparato la lezione, dice di poter salvare il mondo. Comunque, un consiglio, qualunque cosa faccia, non voltargli le spalle, a meno che tu non stia correndo a gambe levate nella direzione opposta.

## Dr. N. Gin

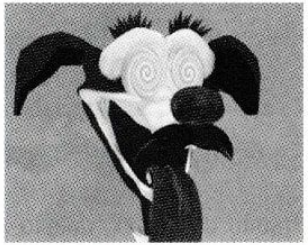
Ex fisico dell'industria della Difesa di fama mondiale, il dr. N. Gin venne assunto da Cortex subito dopo che uno dei suoi progetti missilistici andò male colpendolo alla testa. Il missile venne ricostruito come sistema di supporto cibernetico ma è ancora attivo, quindi non far arrabbiare questo personaggio o la sua testa andrà letteralmente in fumo!

## Coco Bandicoot



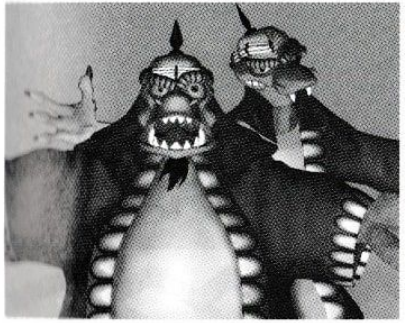
Coco è la sorellina di Crash, vivace e molto intelligente. Quando il suo visino non è appiccicato al computer, lei cerca di organizzare la tranquilla esistenza di Crash. Conta su di lei per scoprire i piani di Cortex e mettere in guardia Crash.

## Ripper Roo



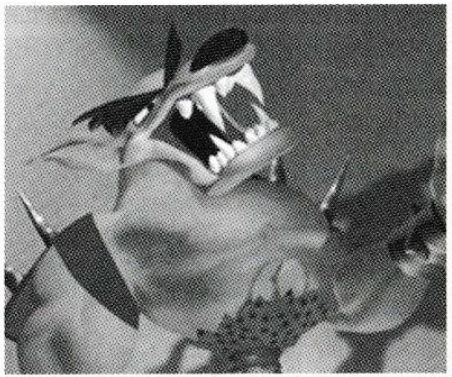
Ripper Roo è tornato, più folle che mai. Ha avuto il tempo di perfezionare i suoi attacchi, per cui tieniti a debita distanza da lui.

## Komodo Joe & Komodo Moe



Questi due spietati fratelli formano una pericolosa combinazione di muscoli e cervello, velocità e potenza, fedeltà e sete di potere. Komodo Joe è il cervello. Benché fisicamente non potente, ha dalla sua velocità e astuzia nella lotta ed è un maestro della micidiale scherma samurai. Komodo Moe non è proprio il più intelligente, ma ciò che gli manca a livello cerebrale, viene compensato da una potenza incredibile e dalla forza di un treno merci in velocità.

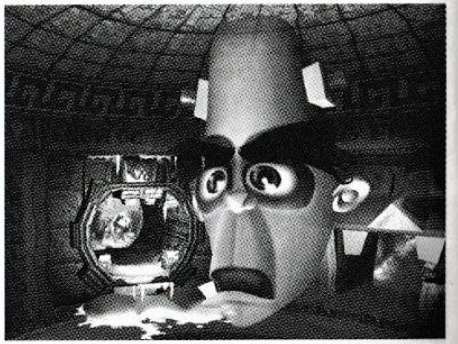
## Tiny



Avversario più spietato che mai, Tiny dispone di alcuni trucchi sulle sue maniche enormi. Cerca di anticipare le sue mosse o sarai fritto.

## N. Brio

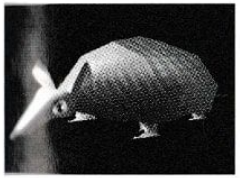
Tradito da Cortex, questo suo vecchio compagno di malefatte farà di tutto per fermare Cortex e i suoi diabolici piani, incurante delle conseguenze.

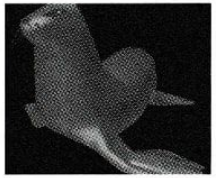


## ALCUNI SUGGERIMENTI UTILI

Ciascun nemico merita la giusta considerazione quando cerchi di batterlo. Qui di seguito, trovi alcuni suggerimenti che potranno esserti utili nel corso di questa avventura.

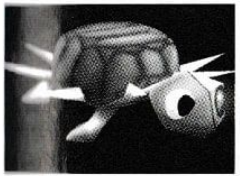
Ricorda che ci sono tre modi per attaccare i nemici: saltargli sulla testa e attaccarli con mosse a giravolta o in scivolata. Tutte queste mosse devono essere molto precise ed eseguite a tempo per fare in modo che Crash non si faccia male.





Puoi usare una qualsiasi mossa d'attacco per questi nemici.

Guardati da questi nemici micidiali. Potrai batterli solo con attacchi a giravolta o in scivolata.



L'unica possibilità per eliminare nemici con punte laterali o che attaccano frontalmente è saltarci sopra.

Tieni d'occhio questi nemici con il collo acuminato. È preferibile attaccarli in scivolata.